全局配置

`Vue.config` 是一个对象，包含 Vue 的全局配置。可以在启动应用之前修改下面属性：

debug

- 类型： `Boolean`
- 默认值： `false`
- 用法：

```
Vue.config.debug = true
```

JS

在调试模式中，Vue 会：

1. 为所有的警告打印栈追踪。
2. 把所有的锚节点以注释节点显示在 DOM 中，更易于检查渲染结果的结构。

! 只有开发版本可以使用调试模式。

delimiters

- 类型： `Array<String>`
- 默认值： `["{{", "}}"]`
- 用法：

JS

```
// ES6 模板字符串
Vue.config.delimiters = ['${', '}']
```

修改文本插值的定界符。

unsafeDelimiters

- 类型： `Array<String>`
- 默认值： `["{{{", "}}}"]`
- 用法：

JS

```
// make it look more dangerous
Vue.config.unsafeDelimiters = ['{!!', '!!}']
```

修改原生 HTML 插值的定界符。

silent

- 类型： `Boolean`
- 默认值： `false`
- 用法：

JS

```
Vue.config.silent = true
```

取消 Vue.js 所有的日志与警告。

async

- 类型： `Boolean`
- 默认值： `true`
- 用法：

JS

```
Vue.config.async = false
```

如果关闭了异步模式，Vue 在检测到数据变化时同步更新 DOM。在有些情况下这有助于调试，但是也可能导致性能下降，并且影响 watcher 回调的调用顺序。 **async: false** 不推荐用在生产环境中。

devtools

- 类型： `Boolean`
- 默认值： `true` (生产版为 `false`)
- 用法：

JS

```
// 在加载 Vue 之后立即同步的设置
Vue.config.devtools = true
```

配置是否允许 **vue-devtools** 检查代码。开发版默认为 `true` ， 生产版默认为 `false` 。 生产版设为 `true` 可以启用检查。

全局 API

Vue.extend(options)

- 参数：
  - `{Object} options`
- 用法：

  创建基础 Vue 构造器的“子类”。参数是一个对象，包含组件选项。

  这里要注意的特例是 `el` 和 `data` 选项—— 在 `Vue.extend()` 中它们必须是函数。

HTML

```
<div id="mount-point"></div>
```

JS

```
// 创建可复用的构造器
var Profile = Vue.extend({
  template: '<p>{{firstName}} {{lastName}} aka {{alias}}</p>'
})
// 创建一个 Profile 实例
var profile = new Profile({
  data: {
    firstName: 'Walter',
    lastName: 'White',
    alias: 'Heisenberg'
  }
})
// 挂载到元素上
profile.$mount('#mount-point')
```

结果：

HTML

```
<p>Walter White aka Heisenberg</p>
```

- 另见： 组件

Vue.nextTick(callback)

- 参数：
  - {Function} callback
- 用法：

  延迟回调在下次 DOM 更新循环之后执行。在修改数据之后立即使用这个方法，等待 DOM 更新。

JS

```
// 修改数据
vm.msg = 'Hello'
// DOM 没有更新
Vue.nextTick(function () {
  // DOM 更新了
})
```

- 另见： 异步更新队列

Vue.set(object, key, value)

- 参数：
  - `{Object} object`
  - `{String} key`
  - `{*} value`
- 返回值： 设置的值
- 用法：

  设置对象的属性。如果对象是响应的，将触发视图更新。这个方法主要用于解决不能检测到属性添加的限制。
- 另见： 深入响应式原理

Vue.delete(object, key)

- 参数：
  - `{Object} object`
  - `{String} key`
- 用法：

  删除对象的属性。如果对象是响应的，将触发视图更新。这个方法主要用于解决不能检测到属性删除的限制。
- 另见： 深入响应式原理

Vue.directive(id, [definition])

- 参数：
  - `{String} id`
  - `{Function | Object} [definition]`
- 用法：

  注册或获取全局指令。

JS

```
// 注册
Vue.directive('my-directive', {
  bind: function () {},
  update: function () {},
  unbind: function () {}
```

```
})

// 注册，传入一个函数
Vue.directive('my-directive', function () {
  // this will be called as `update`
})

// getter，返回已注册的指令
var myDirective = Vue.directive('my-directive')
```

- 另见： 自定义指令

Vue.elementDirective(id, [definition])

- 参数：
  - {String} id
  - {Object} [definition]
- 用法：

  注册或获取全局的元素指令。

JS

```
// 注册
Vue.elementDirective('my-element', {
  bind: function () {},
  // 没有使用 `update`
  unbind: function () {}
})

// getter，返回已注册的元素指令
var myDirective = Vue.elementDirective('my-element')
```

- 另见： 元素指令

Vue.filter(id, [definition])

- 参数：
  - {String} id
  - {Function | Object} [definition]
- 用法：

  注册或获取全局过滤器。

JS

```
// 注册
Vue.filter('my-filter', function (value) {
  // 返回处理后的值
})

// 双向过滤器
Vue.filter('my-filter', {
  read: function () {},
  write: function () {}
})

// getter，返回已注册的指令
var myFilter = Vue.filter('my-filter')
```

- 另见： 自定义过滤器

Vue.component(id, [definition])

- 参数：
  - {String} id
  - {Function | Object} [definition]
- 用法：

  注册或获取全局组件。

JS

```
// 注册组件，传入一个扩展的构造器
Vue.component('my-component', Vue.extend({ /* ... */}))

// 注册组件，传入一个选项对象（自动调用 Vue.extend）
Vue.component('my-component', { /* ... */ })

// 获取注册的组件（始终返回构造器）
var MyComponent = Vue.component('my-component')
```

- 另见： 组件

Vue.transition(id, [hooks])

- 参数：
  - {String} id

    - `{Object} [hooks]`

- 用法：

  注册或获取全局的过渡钩子对象。

```JS
// 注册
Vue.transition('fade', {
  enter: function () {},
  leave: function () {}
})

// 获取注册的钩子
var fadeTransition = Vue.transition('fade')
```

- 另见： 过渡

Vue.partial(id, [partial])

- 参数：
    - `{String} id`
    - `{String} [partial]`
- 用法：

  注册或获取全局的 partial。

```JS
// 注册
Vue.partial('my-partial', '<div>Hi</div>')

// 获取注册的 partial
var myPartial = Vue.partial('my-partial')
```

- 另见： 特殊元素 - <partial>

Vue.use(plugin, [options])

- 参数：
    - `{Object | Function} plugin`
    - `{Object} [options]`

- 用法：

  安装 Vue.js 插件。如果插件是一个对象，必须有一个 `install` 方法。如果它是一个函数，它会被作为安装方法。安装方法以 Vue 为参数。

- 另见： 插件

Vue.mixin(mixin)

- 参数：
  - `{Object} mixin`
- 用法：

  全局应用一个混合，将影响所有 Vue 实例。插件作者可以用它向组件注入自定义逻辑。不推荐用在应用代码中。

- 另见： 全局混合

选项 / 数据

data

- 类型： `Object | Function`
- 限制： 在组件定义中只能是函数。
- 详细：

  Vue 实例的数据对象。Vue.js 会递归地将它全部属性转为 getter/setter，从而让它能响应数据变化。这个对象必须是普通对象：原生对象，getter/setter 及原型属性会被忽略。不推荐观察复杂对象。

  在实例创建之后，可以用 `vm.$data` 访问原始数据对象。Vue 实例也代理了数据对象所有的属性。

  在定义组件时，同一定义将创建多个实例，此时 `data` 必须是一个函数，返回原始数据对象。如果 `data` 仍然是一个普通对象，则所有的实例将指向同一个对象！换成函数后，每当创建一个实例时，会调用这个函数，返回一个新的原始数据对象的副本。

  名字以 `_` 或 `$` 开始的属性不会被 Vue 实例代理，因为它们可能与 Vue 的内置属性与 API 方法冲突。用 `vm.$data._property` 访问它们。

可以通过将 `vm.$data` 传入 `JSON.parse(JSON.stringify(...))` 得到原始数据对象。

- 示例：

JS

```
var data = { a: 1 }

// 直接创建一个实例
var vm = new Vue({
  data: data
})
vm.a // -> 1
vm.$data === data // -> true

// 在 Vue.extend() 中必须是函数
var Component = Vue.extend({
  data: function () {
    return { a: 1 }
  }
})
```

- 另见： 深入响应式原理

props

- 类型： `Array | Object`
- 详细：

  包含一些特性——期望使用的父组件数据的属性。可以是数组或对象。对象用于高级配置，如类型检查，自定义验证，默认值等。

- 示例：

JS

```
// 简单语法
Vue.component('props-demo-simple', {
  props: ['size', 'myMessage']
})

// 对象语法，指定验证要求
Vue.component('props-demo-advanced', {
  props: {
    // 只检测类型
    size: Number,
    // 检测类型 + 其它验证
    name: {
```

```
      type: String,
      required: true,
      // 双向绑定
      twoWay: true
    }
  }
})
```

- 另见： **Props**

propsData

> **1.0.22+**

- 类型： `Object`
- 限制： 只用于 `new` 创建实例中。
- 详细：

  在创建实例的过程传递 props。主要作用是方便测试。

- 示例：

```JS
var Comp = Vue.extend({
  props: ['msg'],
  template: '<div>{{ msg }}</div>'
})

var vm = new Comp({
  propsData: {
    msg: 'hello'
  }
})
```

computed

- 类型： `Object`
- 详细：

  实例计算属性。getter 和 setter 的 `this` 自动地绑定到实例。

- 示例：

JS

```
var vm = new Vue({
  data: { a: 1 },
  computed: {
    // 仅读取，值只须为函数
    aDouble: function () {
      return this.a * 2
    },
    // 读取和设置
    aPlus: {
      get: function () {
        return this.a + 1
      },
      set: function (v) {
        this.a = v - 1
      }
    }
  }
})
vm.aPlus   // -> 2
vm.aPlus = 3
vm.a       // -> 2
vm.aDouble // -> 4
```

- 另见：
  - 计算属性
  - 深入响应式原理：计算属性的奥秘

methods

- 类型： `Object`
- 详细：

  实例方法。实例可以直接访问这些方法，也可以用在指令表达式内。方法的 `this` 自动绑定到实例。

- 示例：

JS

```
var vm = new Vue({
  data: { a: 1 },
  methods: {
    plus: function () {
      this.a++
    }
  }
})
```

```
vm.plus()
vm.a // 2
```

- 另见： 方法与事件处理器

watch

- 类型： `Object`
- 详细：

  一个对象，键是观察表达式，值是对应回调。值也可以是方法名，或者是对象，包含选项。在实例化时为每个键调用 `$watch()` 。

- 示例：

```JS
var vm = new Vue({
  data: {
    a: 1
  },
  watch: {
    'a': function (val, oldVal) {
      console.log('new: %s, old: %s', val, oldVal)
    },
    // 方法名
    'b': 'someMethod',
    // 深度 watcher
    'c': {
      handler: function (val, oldVal) { /* ... */ },
      deep: true
    }
  }
})
vm.a = 2 // -> new: 2, old: 1
```

- 另见： 实例方法 - vm.$watch

选项 / DOM

el

- 类型： `String | HTMLElement | Function`
- 限制： 在组件定义中只能是函数。
- 详细：

  为实例提供挂载元素。值可以是 CSS 选择符，或实际 HTML 元素，或返回 HTML 元素的函数。注意元素只用作挂载点。如果提供了模板则元素被替换，除非 `replace` 为 false。元素可以用 `vm.$el` 访问。

  用在 `Vue.extend` 中必须是函数值，这样所有实例不会共享元素。

  如果在初始化时指定了这个选项，实例将立即进入编译过程。否则，需要调用 `vm.$mount()` ，手动开始编译。
- 另见： 生命周期图示

template

- 类型： `String`
- 详细：

  实例模板。模板默认替换挂载元素。如果 `replace` 选项为 `false` ，模板将插入挂载元素内。两种情况下，挂载元素的内容都将被忽略，除非模板有内容分发 slot。

  如果值以 `#` 开始，则它用作选项符，将使用匹配元素的 innerHTML 作为模板。常用的技巧是用 `<script type="x-template">` 包含模板。

  注意在一些情况下，例如如模板包含多个顶级元素，或只包含普通文本，实例将变成一个片断实例，管理多个节点而不是一个节点。片断实例的挂载元素上的非流程控制指令被忽略。
- 另见：
  - 生命周期图示
  - 使用 **slot** 分发内容
  - 片断实例

replace

- 类型： `Boolean`
- 默认值： `true`
- 限制： 只能与 **template** 选项一起用

- 详细：

  决定是否用模板替换挂载元素。如果设为 `true` （这是默认值），模板将覆盖挂载元素，并合并挂载元素和模板根节点的 attributes。如果设为 `false` 模板将覆盖挂载元素的内容，不会替换挂载元素自身。

- 示例：

  HTML
  ```
  <div id="replace" class="foo"></div>
  ```

  JS
  ```
  new Vue({
    el: '#replace',
    template: '<p class="bar">replaced</p>'
  })
  ```

  结果：

  HTML
  ```
  <p class="foo bar" id="replace">replaced</p>
  ```

  `replace` 设为 `false` ：

  HTML
  ```
  <div id="insert" class="foo"></div>
  ```

  JS
  ```
  new Vue({
    el: '#insert',
    replace: false,
    template: '<p class="bar">inserted</p>'
  })
  ```

  结果：

  HTML
  ```
  <div id="insert" class="foo">
    <p class="bar">inserted</p>
  </div>
  ```

选项 / 生命周期钩子

init

- 类型：`Function`
- 详细：

  在实例开始初始化时同步调用。此时数据观测、事件和 watcher 都尚未初始化。
- 另见：生命周期图示

created

- 类型：`Function`
- 详细：

  在实例创建之后同步调用。此时实例已经结束解析选项，这意味着已建立：数据绑定，计算属性，方法，watcher/事件回调。但是还没有开始 DOM 编译，`$el` 还不存在。
- 另见：生命周期图示

beforeCompile

- 类型：`Function`
- 详细：

  在编译开始前调用。
- 另见：生命周期图示

compiled

- 类型：`Function`
- 详细：

  在编译结束后调用。此时所有的指令已生效，因而数据的变化将触发 DOM 更新。但是不担保 `$el` 已插入文档。

- 另见： 生命周期图示

ready

- 类型： `Function`
- 详细：

  在编译结束和 **`$el`** 第一次插入文档之后调用，如在第一次 `attached` 钩子之后调用。注意必须是由 Vue 插入（如 `vm.$appendTo()` 等方法或指令更新）才触发 `ready` 钩子。
- 另见： 生命周期图示

attached

- 类型： `Function`
- 详细：

  在 `vm.$el` 插入 DOM 时调用。必须是由指令或实例方法（如 `$appendTo()` ）插入，直接操作 `vm.$el` 不会 触发这个钩子。

detached

- 类型： `Function`
- 详细：

  在 `vm.$el` 从 DOM 中删除时调用。必须是由指令或实例方法删除，直接操作 `vm.$el` 不会 触发这个钩子。

beforeDestroy

- 类型： `Function`
- 详细：

  在开始销毁实例时调用。此时实例仍然有功能。
- 另见： 生命周期图示

destroyed

- 类型： `Function`
- 详细：

  在实例被销毁之后调用。此时所有的绑定和实例的指令已经解绑，所有的子实例也已经被销毁。

  如果有离开过渡， `destroyed` 钩子在过渡完成之后调用。
- 另见： 生命周期图示

选项 / 资源

directives

- 类型： `Object`
- 详细：

  一个对象，包含指令。
- 另见：
  - 自定义指令
  - 资源命名约定

elementDirectives

- 类型： `Object`
- 详细：

  一个对象，包含元素指令。
- 另见：
  - 元素指令
  - 资源命名约定

filters

- 类型： `Object`

- 详细：

  一个对象，包含过滤器。

- 另见：

  - 自定义过滤器
  - 资源命名约定

components

- 类型： `Object`
- 详细：

  一个对象，包含组件。

- 另见：

  - 组件

transitions

- 类型： `Object`
- 详细：

  一个对象，包含过渡。

- 另见：

  - 过渡

partials

- 类型： `Object`
- 详细：

  一个对象，包含 partial。

- 另见：

  - 特殊元素 **- partial**

选项 / 杂项

parent

- 类型： `Vue 实例`
- 详细：

  指定实例的父实例，在两者之间建立父子关系。子实例可以用 `this.$parent` 访问父实例，子实例被推入父实例的 `$children` 数组中。
- 另见： 父子组件通信

events

- 类型： `Object`
- 详细：

  一个对象，键是监听的事件，值是相应的回调。注意这些事件是 Vue 事件而不是 DOM 事件。值也可以是方法的名字。在实例化的过程中，Vue 实例会调用对象的每个键。
- 示例：

```JS
var vm = new Vue({
  events: {
    'hook:created': function () {
      console.log('created!')
    },
    greeting: function (msg) {
      console.log(msg)
    },
    // 也可以是方法的名字
    bye: 'sayGoodbye'
  },
  methods: {
    sayGoodbye: function () {
      console.log('goodbye!')
    }
  }
}) // -> created!
vm.$emit('greeting', 'hi!') // -> hi!
vm.$emit('bye')             // -> goodbye!
```

- 另见：
  - 实例方法 - 事件
  - 父子组件通信

mixins

- 类型： `Array`
- 详细：

  一个数组，包含混合对象。这些混合对象可以像普通实例对象一样包含实例选项，它们将合并成一个最终选项对象，合并策略同 `Vue.extend()` 。比如，如果混合对象包含一个 `created` 钩子，组件自身也包含一个，两个钩子函数都会被调用。

  混合后的钩子按它们出现顺序调用，并且是在调用组件自己的钩子之前调用。

- 示例：

```JS
var mixin = {
  created: function () { console.log(1) }
}
var vm = new Vue({
  created: function () { console.log(2) },
  mixins: [mixin]
})
// -> 1
// -> 2
```

- 另见： 混合

name

- 类型： `String`
- 限制： 只能用在 `Vue.extend()` 中。
- 详细：

  允许组件在它的模板内递归地调用它自己。注意如果组件是由 `Vue.component()` 全局注册，全局 ID 自动作为它的名字。

  指定 `name` 选项的另一个好处是方便检查。当在控制台检查组件时，默认的构造器名字是 `VueComponent` ，不大有用。在向 `Vue.extend()` 传入 `name` 选项后，可以知道正在检查哪个组件。值会被转换为驼峰形式，并用作组件构造器的名字。

- 示例：

```JS
```

```
var Ctor = Vue.extend({
  name: 'stack-overflow',
  template:
    '<div>' +
      // 递归地调用自己
      '<stack-overflow></stack-overflow>' +
    '</div>'
})

// 将导致错误：Maximum call stack size exceeded
// 不过我们假定没问题...
var vm = new Ctor()

console.log(vm) // -> StackOverflow {$el: null, ...}
```

extends

> 1.0.22+

- 类型： `Object | Function`
- 详细：

  声明式的扩展另一个组件（可以是选项对象或者构造器），而不必使用 `Vue.extend` 。主要作用是更容易的扩展单文件组件。

  这类似于 `mixins` ，不同的是组件的选项比待扩展的源组件的选项优先。
- 示例：*

JS

```
var CompA = { ... }

// 扩展 CompA，不用调用 Vue.extend
var CompB = {
  extends: CompA,
  ...
}
```

实例属性

vm.$data

- 类型： `Object`
- 详细：

  Vue 实例观察的数据对象。可以用一个新的对象替换。实例代理了它的数据对象的属性。

vm.$el

- 类型： `HTMLElement`
- 只读
- 详细：

  Vue 实例的挂载元素。注意对于片段实例， `vm.$el` 返回一个锚节点，指示片断的开始位置。

vm.$options

- 类型： `Object`
- 只读
- 详细：

  当前实例的初始化选项。在选项中包含自定义属性时有用处：

```JS
new Vue({
  customOption: 'foo',
  created: function () {
    console.log(this.$options.customOption) // -> 'foo'
  }
})
```

vm.$parent

- 类型： `Vue 实例`
- 只读
- 详细：

父实例，如果当前实例有的话。

vm.$root

- 类型： `Vue 实例`
- 只读
- 详细：

  当前组件树的根 Vue 实例。如果当前实例没有父实例，值将是它自身。

vm.$children

- 类型： `Array<Vue instance>`
- 只读
- 详细：

  当前实例的直接子组件。

vm.$refs

- 类型： `Object`
- 只读
- 详细：

  一个对象，包含注册有 `v-ref` 的子组件。
- 另见：
  - 子组件索引
  - **v-ref**

vm.$els

- 类型： `Object`
- 只读
- 详细：

一个对象，包含注册有 `v-el` 的 DOM 元素。

- 另见： **v-el**。

实例方法 / 数据

vm.$watch(expOrFn, callback, [options])

- 参数：
  - `{String | Function} expOrFn`
  - `{Function} callback`
  - `{Object} [options]`
    - `{Boolean} deep`
    - `{Boolean} immediate`
- 返回值： `{Function} unwatch`
- 用法：

  观察 Vue 实例的一个表达式或计算函数。回调的参数为新值和旧值。表达式可以是某个键路径或任意合法绑定表达式。

> ! 注意：在修改（不是替换）对象或数组时，旧值将与新值相同，因为它们索引同一个对象/数组。Vue 不会保留修改之前值的副本。

- 示例：

```JS
// 键路径
vm.$watch('a.b.c', function (newVal, oldVal) {
  // 做点什么
})

// 表达式
vm.$watch('a + b', function (newVal, oldVal) {
  // 做点什么
})

// 函数
vm.$watch(
  function () {
    return this.a + this.b
```

```
  },
  function (newVal, oldVal) {
    // 做点什么
  }
)
```

`vm.$watch` 返回一个取消观察函数，用来停止触发回调：

JS

```
var unwatch = vm.$watch('a', cb)
// 之后取消观察
unwatch()
```

- **Option: deep**

  为了发现对象内部值的变化，可以在选项参数中指定 `deep: true` 。注意监听数组的变动不需要这么做。

JS

```
vm.$watch('someObject', callback, {
  deep: true
})
vm.someObject.nestedValue = 123
// 触发回调
```

- **Option: immediate**

  在选项参数中指定 `immediate: true` 将立即以表达式的当前值触发回调：

JS

```
vm.$watch('a', callback, {
  immediate: true
})
// 立即以 `a` 的当前值触发回调
```

vm.$get(expression)

- 参数：
  - `{String} expression`
- 用法：

  从 Vue 实例获取指定表达式的值。如果表达式抛出错误，则取消错误并返回 `undefined` 。

- 示例：

JS

```
var vm = new Vue({
  data: {
    a: {
      b: 1
    }
  }
})
vm.$get('a.b') // -> 1
vm.$get('a.b + 1') // -> 2
```

vm.$set(keypath, value)

- 参数：
  - {String} keypath
  - {*} value
- 用法：

  设置 Vue 实例的属性值。多数情况下应当使用普通对象语法，如 `vm.a.b = 123` 。这个方法只用于下面情况：

  1. 使用 keypath 动态地设置属性。
  2. 设置不存在的属性。

  如果 keypath 不存在，将递归地创建并建立追踪。如果用它创建一个顶级属性，实例将被强制进入“ digest 循环”，在此过程中重新计算所有的 watcher。

- 示例：

JS

```
var vm = new Vue({
  data: {
    a: {
      b: 1
    }
  }
})

// keypath 存在
vm.$set('a.b', 2)
vm.a.b // -> 2

// keypath 不存在
```

```
vm.$set('c', 3)
vm.c // -> 3
```

- 另见： 深入响应式原理

vm.$delete(key)

- 参数：
  - `{String} key`
- 用法：

  删除 Vue 实例（以及它的 `$data` ）上的顶级属性。强制 digest 循环，不推荐使用。

vm.$eval(expression)

- 参数：
  - `{String} expression`
- 用法：

  计算当前实例上的合法的绑定表达式。表达式也可以包含过滤器。
- 示例：

JS

```
// 假定 vm.msg = 'hello'
vm.$eval('msg | uppercase') // -> 'HELLO'
```

vm.$interpolate(templateString)

- 参数：
  - `{String} templateString`
- 用法：

  计算模板，模板包含 Mustache 标签。注意这个方法只是简单计算插值，模板内的指令将被忽略。
- 示例：

JS

```
// 假定 vm.msg = 'hello'
vm.$interpolate('{{msg}} world!') // -> 'hello world!'
```

vm.$log([keypath])

- 参数：
  - `{String} [keypath]`
- 用法：

  打印当前实例的数据，比起一堆 getter/setter 要友好。keypath 可选。

JS

```
vm.$log() // 打印整个 ViewModel 的数据
vm.$log('item') // 打印 vm.item
```

实例方法 / 事件

vm.$on(event, callback)

- 参数：
  - `{String} event`
  - `{Function} callback`
- 用法：

  监听当前实例上的自定义事件。事件可以由 `vm.$emit` , `vm.$dispatch` 或 `vm.$broadcast` 触发。传入这些方法的附加参数都会传入这个方法的回调。

- 示例：

JS

```
vm.$on('test', function (msg) {
  console.log(msg)
})
vm.$emit('test', 'hi')
// -> "hi"
```

vm.$once(event, callback)

- 参数：
  - `{String} event`
  - `{Function} callback`
- 用法：

  监听一个自定义事件，但是只触发一次，在第一次触发之后删除监听器。

vm.$off([event, callback])

- 参数：
  - `{String} [event]`
  - `{Function} [callback]`
- 用法：

  删除事件监听器。
  - 如果没有参数，则删除所有的事件监听器；
  - 如果只提供了事件，则删除这个事件所有的监听器；
  - 如果同时提供了事件与回调，则只删除这个回调。

vm.$emit(event, [...args])

- 参数：
  - `{String} event`
  - `[...args]`

  触发当前实例上的事件。附加参数都会传给监听器回调。

vm.$dispatch(event, [...args])

- 参数：
  - `{String} event`
  - `[...args]`
- 用法：

  派发事件，首先在实例上触发它，然后沿着父链向上冒泡在触发一个监听器后停

止，除非它返回 `true` 。附加参数都会传给监听器回调。

- 示例：

```JS
// 创建父链
var parent = new Vue()
var child1 = new Vue({ parent: parent })
var child2 = new Vue({ parent: child1 })

parent.$on('test', function () {
  console.log('parent notified')
})
child1.$on('test', function () {
  console.log('child1 notified')
})
child2.$on('test', function () {
  console.log('child2 notified')
})

child2.$dispatch('test')
// -> "child2 notified"
// -> "child1 notified"
// 没有通知 parent，因为 child1 的回调没有返回 true
```

- 另见： 父子组件通信

vm.$broadcast(event, [...args])

- 参数：
  - `{String} event`
  - `[...args]`
- 用法：

  广播事件，通知给当前实例的全部后代。因为后代有多个枝杈，事件将沿着各“路径”通知。每条路径上的通知在触发一个监听器后停止，除非它返回 `true` 。

- 示例：

```JS
var parent = new Vue()
// child1 和 child2 是兄弟
var child1 = new Vue({ parent: parent })
var child2 = new Vue({ parent: parent })
// child3 在 child2 内
var child3 = new Vue({ parent: child2 })
```

```
child1.$on('test', function () {
  console.log('child1 notified')
})
child2.$on('test', function () {
  console.log('child2 notified')
})
child3.$on('test', function () {
  console.log('child3 notified')
})

parent.$broadcast('test')
// -> "child1 notified"
// -> "child2 notified"
// 没有通知 child3，因为 child2 的回调没有返回 true
```

实例方法 / DOM

vm.$appendTo(elementOrSelector, [callback])

- 参数：
  - `{Element | String} elementOrSelector`
  - `{Function} [callback]`
- 返回值： `vm` ——实例自身
- 用法：

  将实例的 DOM 元素或片断插入目标元素内。第一个参数可以是一个元素或选择器字符串。如果有过渡则触发过渡。回调在过渡完成后执行，如果没有触发过渡则立即执行。

vm.$before(elementOrSelector, [callback])

- 参数：
  - `{Element | String} elementOrSelector`
  - `{Function} [callback]`
- 返回值： `vm` ——实例自身
- 用法：

  将实例的 DOM 元素或片断插到目标元素的前面。第一个参数可以是一个元素或选择器字符串。如果有过渡则触发过渡。回调在过渡完成后执行，如果没有触发过

渡则立即执行。

vm.$after(elementOrSelector, [callback])

- 参数：
  - `{Element | String} elementOrSelector`
  - `{Function} [callback]`
- 返回值： `vm` ——实例自身
- 用法：

  将实例的 DOM 元素或片断插到目标元素的后面。第一个参数可以是一个元素或选择器字符串。如果有过渡则触发过渡。回调在过渡完成后执行，如果没有触发过渡则立即执行。

vm.$remove([callback])

- 参数：
  - `{Function} [callback]`
- 返回值： `vm` ——实例自身
- 用法：

  从 DOM 中删除实例的 DOM 元素或片断。如果有过渡则触发过渡。回调在过渡完成后执行，如果没有触发过渡则立即执行。

vm.$nextTick(callback)

- 参数：
  - `{Function} [callback]`
- 用法：

  将回调延迟到下次 DOM 更新循环之后执行。在修改数据之后立即使用它，然后等待 DOM 更新。它跟全局方法 `Vue.nextTick` 一样，不同的是回调的 `this` 自动绑定到调用它的实例上。
- 示例：

JS

```
new Vue({
```

```
  // ...
  methods: {
    // ...
    example: function () {
      // 修改数据
      this.message = 'changed'
      // DOM 还没有更新
      this.$nextTick(function () {
        // DOM 现在更新了
        // `this` 绑定到当前实例
        this.doSomethingElse()
      })
    }
  }
})
```

- 另见：
  - **Vue.nextTick**
  - 异步更新队列

实例方法 / 生命周期

vm.$mount([elementOrSelector])

- 参数：
  - `{Element | String} [elementOrSelector]`
- 返回值： `vm` ——实例自身
- 用法：

  如果 Vue 实例在实例化时没有收到 `el` 选项，则它处于“未挂载”状态，没有关联的 DOM 元素或片断。可以使用 `vm.$mount()` 手动地开始挂载/编译未挂载的实例。

  如果没有参数，模板将被创建为文档之外的的片断，需要手工用其它的 DOM 实例方法把它插入文档中。如果 `replace` 选项为 `false` ，则自动创建一个空 `<div>` ，作为包装元素。

  在已经挂载的实例上调用 `$mount()` 没有效果。这个方法返回实例自身，因而可以链式调用其它实例方法。

- 示例：

```
var MyComponent = Vue.extend({
  template: '<div>Hello!</div>'
})

// 创建并挂载到 #app (会替换 #app)
new MyComponent().$mount('#app')

// 同上
new MyComponent({ el: '#app' })

// 手动挂载
new MyComponent().$mount().$appendTo('#container')
```

- 另见： 生命周期图示

vm.$destroy([remove])

- 参数：
  - `{Boolean} [remove] - default: false`
- 用法：

  完全销毁实例。清理它与其它实例的连接，解绑它的全部指令及事件监听器，如果 `remove` 参数是 `true` ，则从 DOM 中删除它关联的 DOM 元素或片断。

  触发 `beforeDestroy` 和 `destroyed` 钩子。
- 另见： 生命周期图示

指令

v-text

- 类型： `String`
- 详细：

  更新元素的 `textContent` 。

  在内部， `{{ Mustache }}` 插值也被编译为 textNode 的一个 `v-text` 指令。这个指令需要一个包装元素，不过性能稍好并且避免 FOUC (Flash of Uncompiled Content) 。

- 示例：

HTML

```
<span v-text="msg"></span>
<!-- same as -->
<span>{{msg}}</span>
```

v-html

- 类型： `String`
- 详细：

  更新元素的 `innerHTML` 。内容按普通 HTML 插入——数据绑定被忽略。如果想复用模板片断，应当使用 **partials**。

  在内部， `{{{ Mustache }}}` 插值也会被编译为锚节点上的一个 `v-html` 指令。这个指令需要一个包装元素，不过性能稍好并且避免 FOUC (Flash of Uncompiled Content) 。

  > ! 在网站上动态渲染任意 HTML 是非常危险的，因为容易导致 **XSS** 攻击。只在可信内容上使用 `v-html` ，永不用在用户提交的内容上。

- 示例：

HTML

```
<div v-html="html"></div>
<!-- 相同 -->
<div>{{{html}}}</div>
```

v-if

- 类型： `*`
- 用法：

  根据表达式的值的真假条件渲染元素。在切换时元素及它的数据绑定 / 组件被销毁并重建。如果元素是 `<template>` ，将提出它的内容作为条件块。

- 另见： 条件渲染

v-show

- 类型： `*`
- 用法：

  根据表达式的值的真假切换元素的 `display` CSS 属性，如果有过渡将触发它。
- 另见： 条件渲染 - **v-show**

v-else

- 不需要表达式
- 限制： 前一兄弟元素必须有 `v-if` 或 `v-show` 。
- 用法：

  为 `v-if` 和 `v-show` 添加 “else 块”。

```HTML
<div v-if="Math.random() > 0.5">
  Sorry
</div>
<div v-else>
  Not sorry
</div>
```

- 另见： 条件渲染 - **v-else**
- 另见： 条件渲染 - 组件警告

v-for

- 类型： `Array | Object | Number | String`
- **Param Attributes:**
  - **`track-by`**
  - **`stagger`**
  - **`enter-stagger`**
  - **`leave-stagger`**
- 用法：

  基于源数据将元素或模板块重复数次。指令的值必须使用特定语法 `alias (in|of) expression` ，为当前遍历的元素提供别名：

HTML

```
<div v-for="item in items">
  {{ item.text }}
</div>
```

1.0.17+ 支持 `of` 分隔符。

另外也可以为数组索引指定别名（如果值是对象可以为键指定别名）：

HTML

```
<div v-for="(index, item) in items"></div>
<div v-for="(key, val) in object"></div>
```

- 另见： 列表渲染

v-on

- 缩写： `@`
- 类型： `Function | Inline Statement`
- 参数： `event (required)`
- 修饰符：
  - `.stop` - 调用 `event.stopPropagation()` 。
  - `.prevent` - 调用 `event.preventDefault()` 。
  - `.capture` - 添加事件侦听器时使用 capture 模式。
  - `.self` - 只当事件是从侦听器绑定的元素本身触发时才触发回调。
  - `.{keyCode | keyAlias}` - 只在指定按键上触发回调。
- 用法：

  绑定事件监听器。事件类型由参数指定。表达式可以是一个方法的名字或一个内联语句，如果没有修饰符也可以省略。

  用在普通元素上时，只能监听原生 DOM 事件。用在自定义元素组件上时，也可以监听子组件触发的自定义事件。

  在监听原生 DOM 事件时，方法以事件为唯一的参数。如果使用内联语句，语句可以访问一个 `$event` 属性： `v-on:click="handle('ok', $event)"` 。

  1.0.11+ 在监听自定义事件时，内联语句可以访问一个 `$arguments` 属性，它是一个数组，包含传给子组件的 `$emit` 回调的参数。

- 示例：

HTML

```
<!-- 方法处理器 -->
<button v-on:click="doThis"></button>

<!-- 内联语句 -->
<button v-on:click="doThat('hello', $event)"></button>

<!-- 缩写 -->
<button @click="doThis"></button>

<!-- 停止冒泡 -->
<button @click.stop="doThis"></button>

<!-- 阻止默认行为 -->
<button @click.prevent="doThis"></button>

<!-- 阻止默认行为，没有表达式 -->
<form @submit.prevent></form>

<!-- 串联修饰符 -->
<button @click.stop.prevent="doThis"></button>

<!-- 键修饰符，键别名 -->
<input @keyup.enter="onEnter">

<!-- 键修饰符，键代码 -->
<input @keyup.13="onEnter">
```

在子组件上监听自定义事件（当子组件触发 “my-event” 时将调用事件处理器）：

HTML

```
<my-component @my-event="handleThis"></my-component>

<!-- 内联语句 -->
<my-component @my-event="handleThis(123, $arguments)"></my-component>
```

- 另见： 方法与事件处理器

v-bind

- 缩写： `:`
- 类型： `* (with argument) | Object (without argument)`
- 参数： `attrOrProp (optional)`
- 修饰符：

- `.sync` - 双向绑定，只能用于 prop 绑定。
- `.once` - 单次绑定，只能用于 prop 绑定。
- `.camel` - 将绑定的特性名字转回驼峰命名。只能用于普通 HTML 特性的绑定，通常用于绑定用驼峰命名的 SVG 特性，比如 `viewBox` 。

- 用法：

  动态地绑定一个或多个 attribute，或一个组件 prop 到表达式。

  在绑定 `class` 或 `style` 时，支持其它类型的值，如数组或对象。

  在绑定 prop 时，prop 必须在子组件中声明。可以用修饰符指定不同的绑定类型。

  没有参数时，可以绑定到一个对象。注意此时 `class` 和 `style` 绑定不支持数组和对象。

- 示例：

HTML

```
<!-- 绑定 attribute -->
<img v-bind:src="imageSrc">

<!-- 缩写 -->
<img :src="imageSrc">

<!-- 绑定 class -->
<div :class="{ red: isRed }"></div>
<div :class="[classA, classB]"></div>
<div :class="[classA, { classB: isB, classC: isC }]"></div>

<!-- 绑定 style -->
<div :style="{ fontSize: size + 'px' }"></div>
<div :style="[styleObjectA, styleObjectB]"></div>

<!-- 绑定到一个对象 -->
<div v-bind="{ id: someProp, 'other-attr': otherProp }"></div>

<!-- prop 绑定，"prop" 必须在 my-component 组件内声明 -->
<my-component :prop="someThing"></my-component>

<!-- 双向 prop 绑定 -->
<my-component :prop.sync="someThing"></my-component>

<!-- 单次 prop 绑定 -->
<my-component :prop.once="someThing"></my-component>
```

- 另见：
  - **Class 和 Style 绑定**
  - 组件 **Props**

v-model

- 类型： 随表单控件类型不同而不同。
- 限制：
  - `<input>`
  - `<select>`
  - `<textarea>`
- **Param Attributes:**
  - **`lazy`**
  - **`number`**
  - **`debounce`**
- 用法：

  在表单控件上创建双向绑定。
- 另见： 表单控件绑定

v-ref

- 不需要表达式
- 限制： 子组件
- 参数： `id (required)`
- 用法：

  在父组件上注册一个子组件的索引，便于直接访问。不需要表达式。必须提供参数 id。可以通过父组件的 `$refs` 对象访问子组件。

  在和 `v-for` 一起用时，注册的值将是一个数组，包含所有的子组件，对应于绑定数组。如果 `v-for` 用在一个对象上，注册的值将是一个对象，包含所有的子组件，对应于绑定对象。
- 注意：

  因为 HTML 不区分大小写，camelCase 名字比如 `v-ref:someRef` 将全转为小写。可以用 `v-ref:some-ref` 设置 `this.$els.someRef` 。
- 示例：

HTML

```
<comp v-ref:child></comp>
<comp v-ref:some-child></comp>
```

JS

```
// 从父组件访问
this.$refs.child
this.$refs.someChild
```

使用 `v-for` ：

HTML

```
<comp v-ref:list v-for="item in list"></comp>
```

JS

```
// 值是一个数组
this.$refs.list
```

- 另见： 子组件索引

v-el

- 不需要表达式
- 参数： `id` （必需）
- 用法：

  为 DOM 元素注册一个索引，方便通过所属实例的 `$els` 访问这个元素。
- 注意：

  因为 HTML 不区分大小写，camelCase 名字比如 `v-el:someEl` 将转为全小写。可以用 `v-el:some-el` 设置 `this.$els.someEl` 。
- 示例：

HTML

```
<span v-el:msg>hello</span>
<span v-el:other-msg>world</span>
```

JS

```
this.$els.msg.textContent // -> "hello"
this.$els.otherMsg.textContent // -> "world"
```

v-pre

- 不需要表达式
- 用法：

  跳过编译这个元素和它的子元素。可以用来显示原始 Mustache 标签。跳过大量没有指令的节点会加快编译。
- 示例：

HTML

```
<span v-pre>{{ this will not be compiled }}</span>
```

v-cloak

- 不需要表达式
- 用法：

  这个指令保持在元素上直到关联实例结束编译。和 CSS 规则如 `[v-cloak] { display: none }` 一起用时，这个指令可以隐藏未编译的 Mustache 标签直到实例准备完毕。
- 示例：

CSS

```
[v-cloak] {
  display: none;
}
```

HTML

```
<div v-cloak>
  {{ message }}
</div>
```

`<div>` 不会显示，直到编译结束。

特殊元素

component

- 特性：
  - `is`
  - **`keep-alive`**
  - **`transition-mode`**
- 用法：

  另一种调用组件的语法。主要是和 `is` 特性一起用于动态组件。

  HTML

  ```
  <!-- 动态组件 -->
  <!-- 由实例的 `componentId` 属性控制 -->
  <component :is="componentId"></component>
  ```

- 另见： 动态组件

slot

- 特性：
  - `name`
- 用法：

  `<slot>` 元素作为组件模板之中的内容分发插槽。这个元素自身将被替换。

  有 `name` 特性的 slot 称为具名 slot。 有 `slot` 特性的内容将分发到名字相匹配的具名 slot。
- 另见： 使用 **slot** 分发内容

partial

- 特性：
  - `name`
- 用法：

  `<partial>` 元素是已注册的 partial 的插槽，partial 在插入时被 Vue 编译。`<partial>` 元素本身会被替换。 `<partial>` 元素需要指定 `name` 特性。
- 示例：

JS

```
// 注册 partial
Vue.partial('my-partial', '<p>This is a partial! {{msg}}</p>')
```

HTML

```
<!-- 静态 partial -->
<partial name="my-partial"></partial>

<!-- 动态 partial -->
<!-- 渲染 partial，id === vm.partialId -->
<partial v-bind:name="partialId"></partial>

<!-- 动态 partial，使用 v-bind 缩写语法 -->
<partial :name="partialId"></partial>
```

过滤器

capitalize

- 示例：

HTML

```
{{ msg | capitalize }}
```

'abc' => 'Abc'

uppercase

- 示例：

HTML

```
{{ msg | uppercase }}
```

'abc' => 'ABC'

lowercase

- 示例：

```HTML
{{ msg | lowercase }}
```

'ABC' => 'abc'

currency

- 参数：
  - `{String} [货币符号] - 默认值: '$'`
  - **1.0.22+** `{Number} [小数位] - 默认值: 2`
- 示例：

```HTML
{{ amount | currency }}
```

12345 => $12,345.00

使用其它符号：

```HTML
{{ amount | currency '£' }}
```

12345 => £12,345.00

一些货币使用 3 或 4 个小数位，而一些货币不会，例如日元（¥）、越南盾（₫）：

```HTML
{{ amount | currency '₫' 0 }}
```

12345 => ₫12,345

pluralize

- 参数：
  - `{String} single, [double, triple, ...]`

- 用法：

  如果只有一个参数，复数形式只是简单地在末尾添加一个 “s”。如果有多个参数，参数被当作一个字符串数组，对应一个、两个、三个...复数词。如果值的个数多于参数的个数，多出的使用最后一个参数。

- 示例：

```HTML
{{count}} {{count | pluralize 'item'}}
```

1 => ‘1 item’
2 => ‘2 items’

```HTML
{{date}}{{date | pluralize 'st' 'nd' 'rd' 'th'}}
```

结果：

1 => ‘1st’
2 => ‘2nd’
3 => ‘3rd’
4 => ‘4th’
5 => ‘5th’

json

- 参数：
  - `{Number} [indent] - 默认值：2`
- 用法：

  输出经 `JSON.stringify()` 处理后的结果，而不是输出 `toString()` 的结果（如 `[object Object]` ）。

- 示例：

  以四个空格的缩进打印一个对象：

```HTML
<pre>{{ nestedObject | json 4 }}</pre>
```

debounce

- 限制： 指令的值须是函数，如 `v-on`
- 参数：
  - `{Number} [wait] - 默认值： 300`
- 用法：

  包装处理器，让它延迟执行 `x` ms， 默认延迟 300ms。包装后的处理器在调用之后至少将延迟 `x` ms， 如果在延迟结束前再次调用，延迟时长重置为 `x` ms。
- 示例：

HTML

```
<input @keyup="onKeyup | debounce 500">
```

limitBy

- 限制： 指令的值须是数组，如 `v-for`
- 参数：
  - `{Number} limit`
  - `{Number} [offset]`
- 用法：

  限制数组为开始 N 个元素，N 由第一个参数指定。第二个参数是可选的，指定开始的偏移量。

HTML

```
<!-- 只显示开始 10 个元素 -->
<div v-for="item in items | limitBy 10"></div>

<!-- 显示第 5 到 15 元素-->
<div v-for="item in items | limitBy 10 5"></div>
```

filterBy

- 限制： 指令的值须是数组，如 `v-for`
- 参数：
  - `{String | Function} targetStringOrFunction`

- `"in" (optional delimiter)`
- `{String} [...searchKeys]`

- 用法：

  返回过滤后的数组。第一个参数可以是字符串或函数。

  如果第一个参数是字符串，则在每个数组元素中搜索它：

  HTML

  ```
  <div v-for="item in items | filterBy 'hello'">
  ```

  在上例中，只显示包含字符串 `"hello"` 的元素。

  如果 item 是一个对象，过滤器将递归地在它所有属性中搜索。为了缩小搜索范围，可以指定一个搜索字段：

  HTML

  ```
  <div v-for="user in users | filterBy 'Jack' in 'name'">
  ```

  在上例中，过滤器只在用户对象的 `name` 属性中搜索 `"Jack"` 。为了更好的性能，最好始终限制搜索范围。

  上例使用静态参数，当然可以使用动态参数作为搜索目标或搜索字段。配合 `v-model` 我们可以轻松实现输入提示效果：

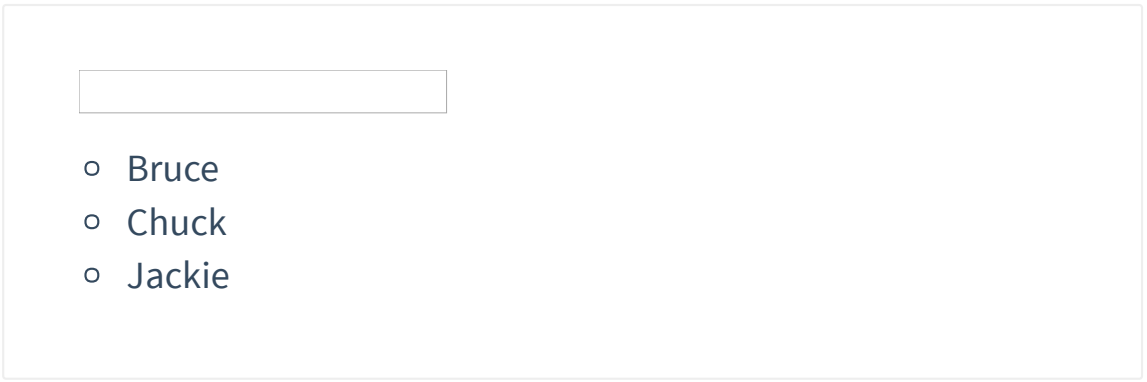
  HTML

  ```
  <div id="filter-by-example">
    <input v-model="name">
    <ul>
      <li v-for="user in users | filterBy name in 'name'">
        {{ user.name }}
      </li>
    </ul>
  </div>
  ```

  JS

  ```
  new Vue({
    el: '#filter-by-example',
    data: {
      name: '',
      users: [
        { name: 'Bruce' },
        { name: 'Chuck' },
        { name: 'Jackie' }
      ]
    }
  ```

```
})
```



- 另一个示例：

  多搜索字段：

  HTML

  ```
  <li v-for="user in users | filterBy searchText in 'name' 'phone'"></li
  ```

  多搜索字段为一个动态数组：

  HTML

  ```
  <!-- fields = ['fieldA', 'fieldB'] -->
  <div v-for="user in users | filterBy searchText in fields">
  ```

  使用自定义过滤函数：

  HTML

  ```
  <div v-for="user in users | filterBy myCustomFilterFunction">
  ```

orderBy

- 限制： 指令的值须是数组，如 `v-for`
- 参数：
  - `{String | Array<String> | Function} ...sortKeys`
  - `{String} [order] - 默认值：1`
- 用法：

  返回排序后的数组。你可以传入多个键名。你也可以传入一个数组，此数组包含

排序的键名。如果你想使用自己的排序策略，可以传入一个函数。可选参数 `order` 决定结果升序（ `order >= 0` ）或降序（ `order < 0` ）。

对于原始类型数组，可以忽略 `sortKey` ，只提供排序，例如 `orderBy 1` 。

- 示例：

  按名字排序用户：

  HTML

  ```
  <ul>
    <li v-for="user in users | orderBy 'name'">
      {{ user.name }}
    </li>
  </ul>
  ```

  降序：

  HTML

  ```
  <ul>
    <li v-for="user in users | orderBy 'name' -1">
      {{ user.name }}
    </li>
  </ul>
  ```

  原始类型数组：

  HTML

  ```
  <ul>
    <li v-for="n in numbers | orderBy true">
      {{ n }}
    </li>
  </ul>
  ```

  动态排序：

  HTML

  ```
  <div id="orderby-example">
    <button @click="order = order * -1">Reverse Sort Order</button>
    <ul>
      <li v-for="user in users | orderBy 'name' order">
        {{ user.name }}
      </li>
    </ul>
  </div>
  ```

JS

```
new Vue({
  el: '#orderby-example',
  data: {
    order: 1,
    users: [{ name: 'Bruce' }, { name: 'Chuck' }, { name: 'Jackie' }]
  }
})
```

使用两个键名排序：

HTML

```
<ul>
  <li v-for="user in users | orderBy 'lastName' 'firstName'">
    {{ user.lastName }} {{ user.firstName }}
  </li>
</ul>
```

Reverse Sort Order

- Bruce
- Chuck
- Jackie

使用一个函数排序：

HTML

```
<div id="orderby-compare-example" class="demo">
  <button @click="order = order * -1">Reverse Sort Order</button>
  <ul>
    <li v-for="user in users | orderBy ageByTen order">
      {{ user.name }} - {{ user.age }}
    </li>
  </ul>
</div>
```

JS

```
new Vue({
  el: '#orderby-compare-example',
  data: {
    order: 1,
    users: [
```

```
        {
          name: 'Jackie',
          age: 62
        },
        {
          name: 'Chuck',
          age: 76
        },
        {
          name: 'Bruce',
          age: 61
        }
      ]
    },
    methods: {
      ageByTen: function (a, b) {
        return Math.floor(a.age / 10) - Math.floor(b.age / 10)
      }
    }
  })
```

Reverse Sort Order

- Jackie - 62
- Bruce - 61
- Chuck - 76

数组扩展方法

Vue.js 在 `Array.prototype` 上添加了两个方法，以方便常见的数组操作，并且能触发视图更新。

array.$set(index, value)

- 参数：
  - `{Number} index`
  - `{*} value`
- 用法：

  通过索引设置数组元素并触发视图更新。

JS

```
vm.animals.$set(0, { name: 'Aardvark' })
```

- 另见： 数组检测问题

array.$remove(reference)

- 参数：
  - `{Reference} reference`
- 用法：

  通过索引删除数组元素并触发视图更新。这个方法先在数组中搜索这个元素，如果找到了则调用 `array.splice(index, 1)` 。

JS

```
var aardvark = vm.animals[0]
vm.animals.$remove(aardvark)
```

- 另见： 变异方法
